

Aplikasi Manajemen Penjualan Berbasis Web dengan Model Prototyping

Aldi Rahma Saputra, Achmada F. A. Rasyad, Rheza P. Ramadhani, Septiyawan R. Wardhana

Institut Teknologi Adhi Tama Surabaya

ABSTRACT

The rapid development of knowledge science and information technology has brought benefits in various fields. This development of information helps simplify public services. CV TROPICA RAYA MARINE is a business engaged in repair services and sales of navigation tools. With this site, it will be easier for customers to order the desired goods and make it easier for sellers to provide information on goods to be sold by the company. Based on the explanation above, Is an information system that will help the company to be known by everyone and order navigation tools without the customer going to the company. We use a prototyping model whose purpose is to develop information and understand the initial process of the system to be built or developed.

Keywords

Information System;
E-Commerce;
Website;
Prototyping

ABSTRAK

Pesatnya perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi informasi telah membawa keuntungan dalam berbagai semua bidang. Perkembangan informasi ini membantu menyederhanakan pelayanan publik. CV TROPICA RAYA MARINE adalah usaha yang bergerak dibidang jasa perbaikan dan penjualan alat navigasi. Dengan adanya situs ini akan memudahkan customer untuk memesan barang yang diinginkan dan memudahkan penjual untuk memberikan informasi barang yang akan dijual oleh perusahaan. Berdasarkan penjelasan diatas, Merupakan suatu sistem informasi yang akan membantu perusahaan untuk dikenal oleh semua orang dan memesan alat navigasi tanpa customer pergi ke perusahaan. Kami menggunakan model prototyping yang tujuannya untuk mengembangkan informasi dan memahami awal proses sistem yang akan dibangun atau dikembangkan.

PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi tidak dipungkiri berkembangnya sangat cepat dan sangat mempengaruhi sistem perdagangan dan memudahkan untuk melakukan kegiatan bisnis. Penjual dan pembelian barang atau jasa dapat ditemukan melalui internet. Dalam dunia bisnis melalui internet, *e-commerce* memiliki manfaat yang banyak untuk perusahaan maupun customer. Bagi perusahaan, aplikasi akan membantu dikenal oleh masyarakat lebih luas, serta mengurangi untuk biaya operasional dan sedangkan customer untuk mempermudah mendapatkan informasi yang ingin didapatkan dari produk yang akan dibeli. Dalam hal ini *e-commerce* dapat dijadikan sarana penjualan dan melakukan transaksi secara online tanpa dengan kontak secara langsung, dalam pengembangan aplikasi ini akan menggunakan model Prototyping dan sistem akan memiliki beberapa fitur seperti pemesanan. Prototyping yang bertujuan untuk menyamakan persepsi awal akan dari proses dasar yang akan dikembangkan, sehingga melakukan komunikasi yang baik antara pengembang dan customer. CV TROPICA RAYA MARINE merupakan salah satu usaha yang bergerak dalam bidang penjualan alat navigasi atau jasa perbaikan. Pembuatan website ini dapat mempermudah, menghemat waktu dan biaya dari perusahaan maupun customer. Dengan adanya sistem informasi ini, tentunya akan mendapatkan keuntungan untuk kedua pihak dalam banyak hal. Diantaranya adalah proses pemesanan menjadi lebih mudah.

TINJAUAN PUSTAKA

E-Commerce

Dian, A (2003) "E-Commerce merupakan suatu cara berbelanja atau berdagang secara online yang memanfaatkan fasilitas internet dimana terdapat website yang dapat menyediakan layanan

informasi dan pesan”. E-commerce juga dapat mengubah semua kegiatan pemasaran sekaligus mengurangi biaya operasional kegiatan perdagangan [1].

Website

Website adalah sebuah perkumpulan halaman web dalam suatu domain yang mengandung berbagai informasi seperti berita , penjualan, dan media pemasaran yang sangat menjanjikan [2]. Jenis website terbagi menjadi 2 bagian yaitu:

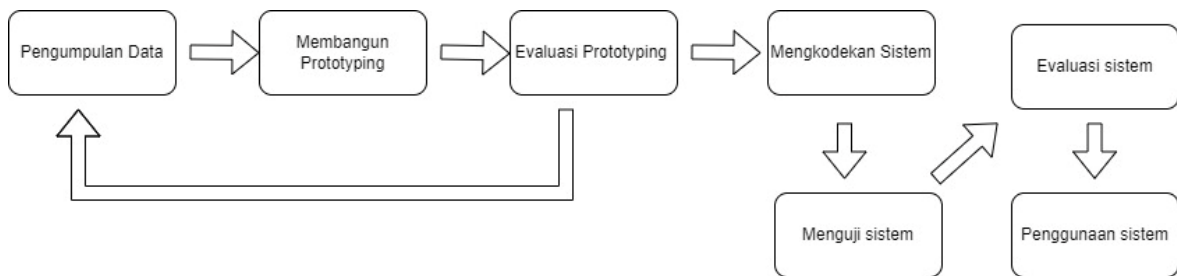
1. Website dinamis adalah web yang berisi konten yang suatu saat bisa berubah. Berikut contoh website dinamis yaitu media berita daring dan sebagainya.
2. Website statis berbeda dengan dinamis dikarenakan dimana website yang isinya jarang diubah misalnya company profile dan sebagainya.

Codeigneter

CodeIgniter [3] Merupakan framework yang dibangun dengan menggunakan bahasa PHP yang dapat digunakan untuk pengembangan web secara cepat. Kerangka kerja itu sendiri dapat diartikan sebagai struktur perpustakaan, kelas, dan infrastruktur run-time yang dapat digunakan programmer untuk mengembangkan aplikasi web dengan cepat.

METODE PENELITIAN

Pada penelitian kami menggunakan model prototyping yang memiliki fungsi sebagai awal dari sistem. Tujuan kami menggunakan model prototyping adalah mengumpulkan data informasi dari customer sehingga kami dapat memperhatikan keluhan dan masalah pada customer, adapun tahapan dalam proses prototyping yang telah digambarkan pada Gambar 1.



Gambar 1. Alur jalan model prototyping

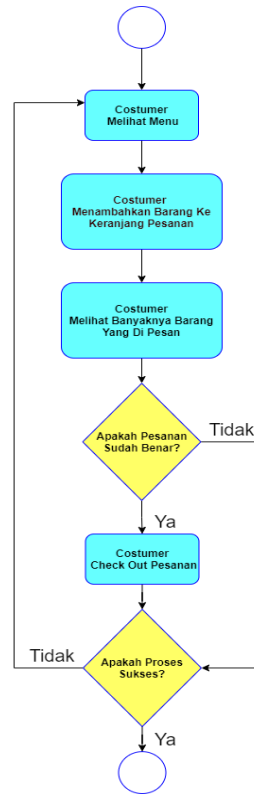
Prototyping dimulai dengan mengumpulkan kebutuhan, melibatkan peneliti dan customer untuk menemukan kesalahan dan akan diperbaiki, berikut tahap-tahap dalam melakukan prototyping sebagai berikut:

1. Mengumpulkan kebutuhan
2. Memproses desain sistem dengan cepat
3. Membuat prototipe
4. Perbaiki sistem prototipe

Perancangan sistem memerlukan proses dari sistem yang akan dibangun dan alat bantu untuk membangun rancangan data. Alat desain data berikut terdiri dari flowchart, usecase diagram, PDM dan CDM.

Flowchart

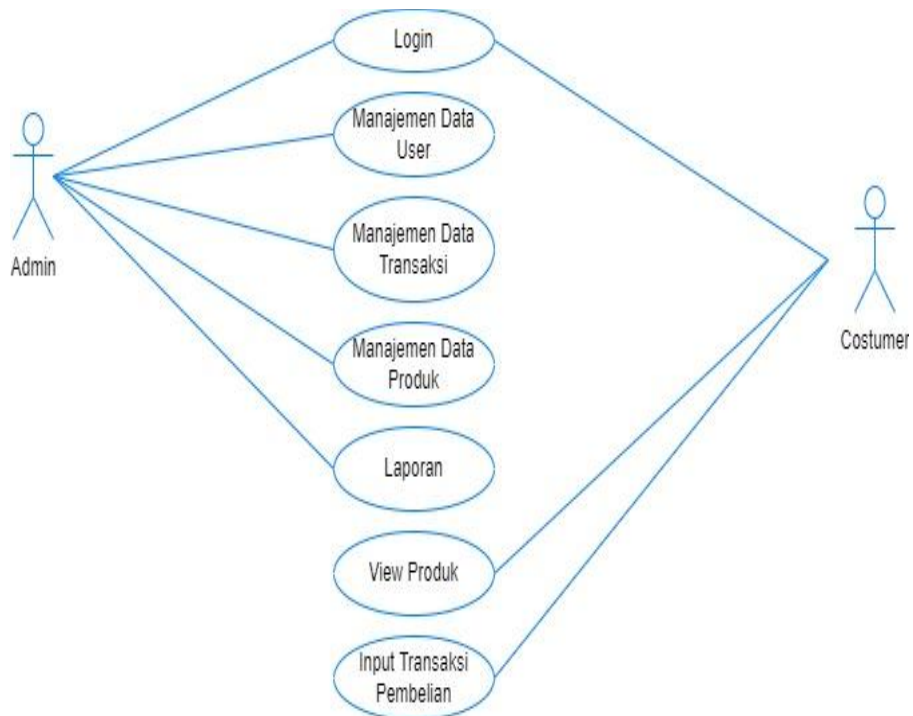
Flowchart adalah Suatu perancangan sistem yang bertujuan untuk menggambarkan proses sistem secara detail dan menggambarkan alur dari sistem informasi ini.



Gambar 2. Gambar flowcart website.

Usecase Diagram

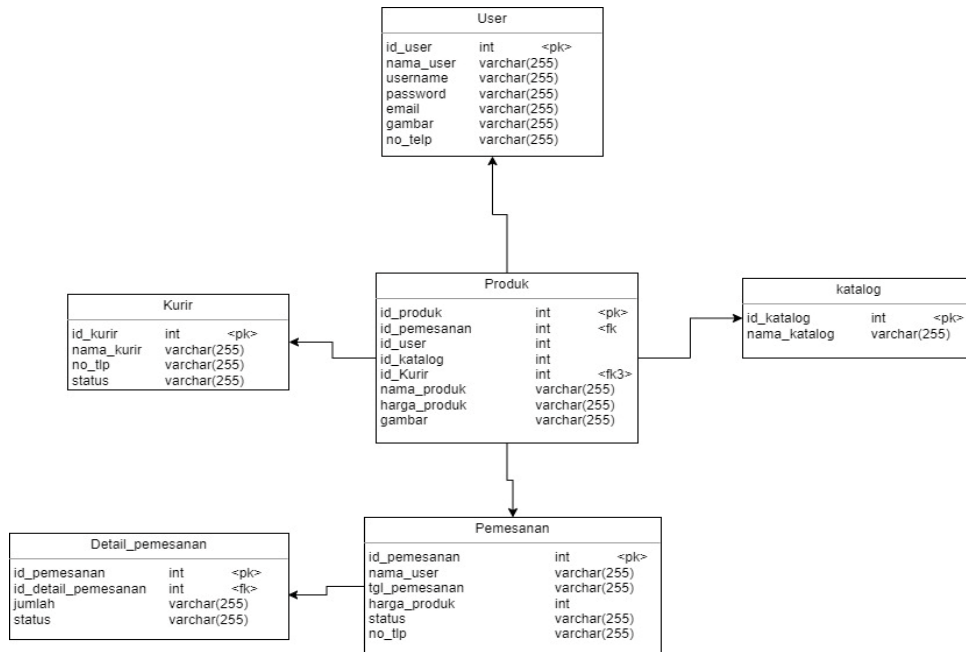
Usecase diagram adalah sebuah relasi yang saling berkaitan antara aktor dengan sistem[4].



Gambar 3. Gambar Usecase diagram.

Desain Database Pdm

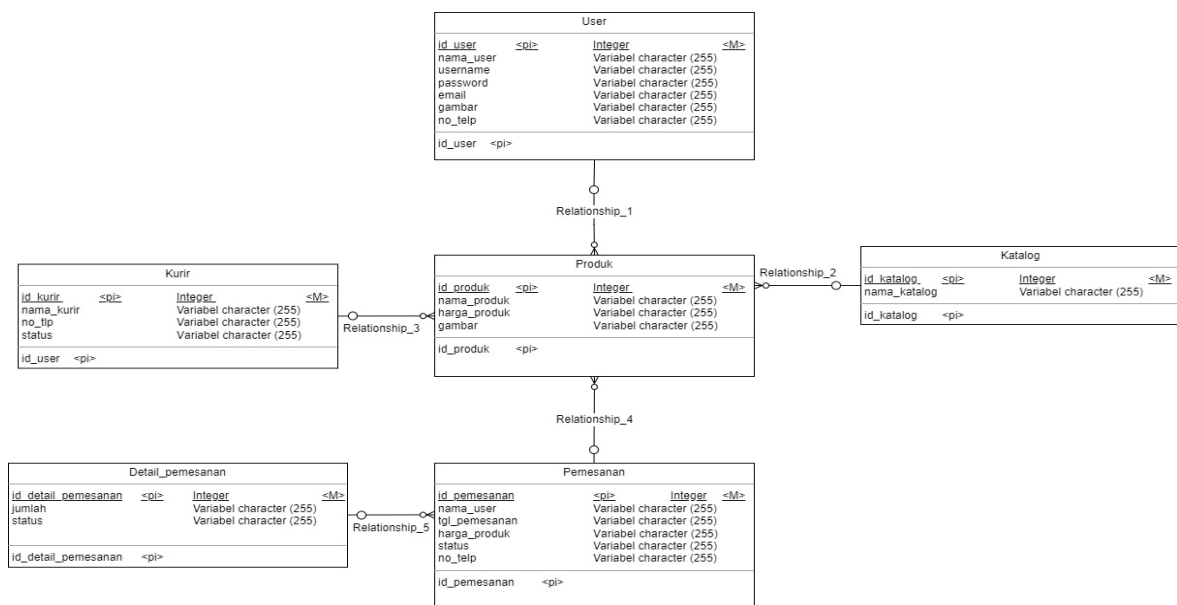
Pdm juga memiliki beberapa tabel yang relasi sama diantara tabel transaksi dan tabel barang yang terbentuk tabel baru yang bernama tabel transaksi.



Gambar 4. Desain Database Pdm.

Desain Database Cdm

Cdm ini berisi table yaitu login, transaksi, barang, kategori. Tabel transaksi memiliki relasi terhadap tabel barang dan tabel barang memiliki relasi terhadap tabel kategori.

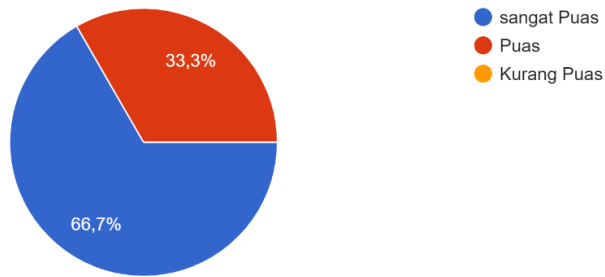


Gambar 5. Gambar Desain Database Cdm.

3.5 Pengujian sistem

Dengan melakukan pengujian sistem terdapat perencanaan dengan desain awal. Pengujian sistem mempunyai tujuan untuk temukan dan perbaiki kesalahan yang terjadi pada sistem kami [5]. Fase ini penting untuk memastikan bahwa sistem kami bebas dari kesalahan. Kami melakukan pengujian lewat kuesioner terhadap costumer, berikut adalah hasil dari 12 jawab costumer.

Kemudahan Pengguna Aplikasi
12 jawaban

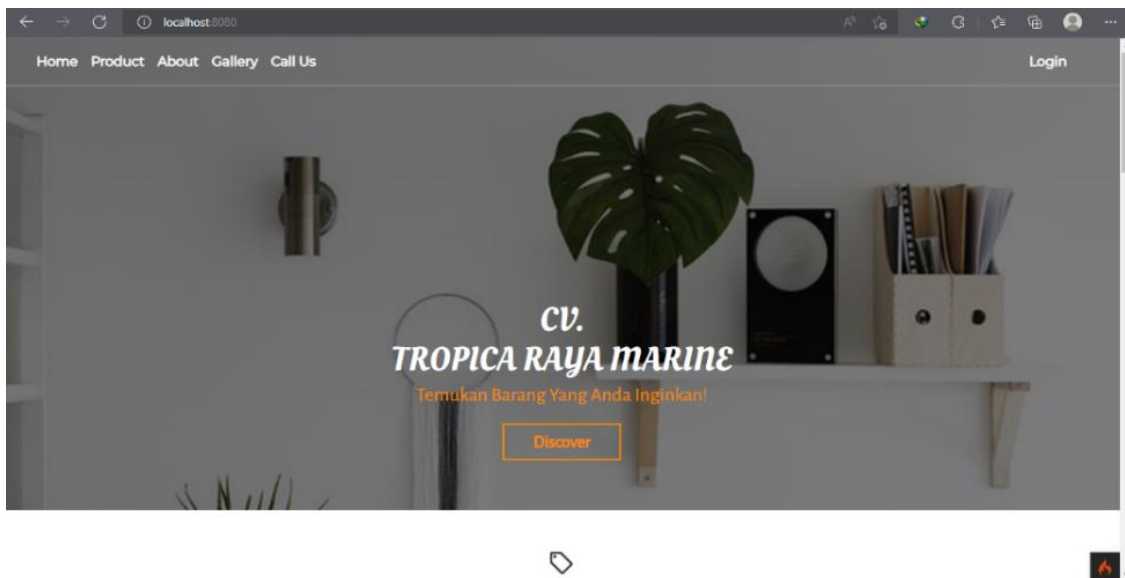


Gambar 6. Chart kuesioner

Gambar diatas adalah pengukuran kepuasan pengguna terhadap suatu sistem meliputi tampilan sistem, kesesuaiannya dengan kebutuhan pengguna, serta kecepatan dan ketepatan sistem dalam menghasilkan informasi yang diinginkan pengguna.

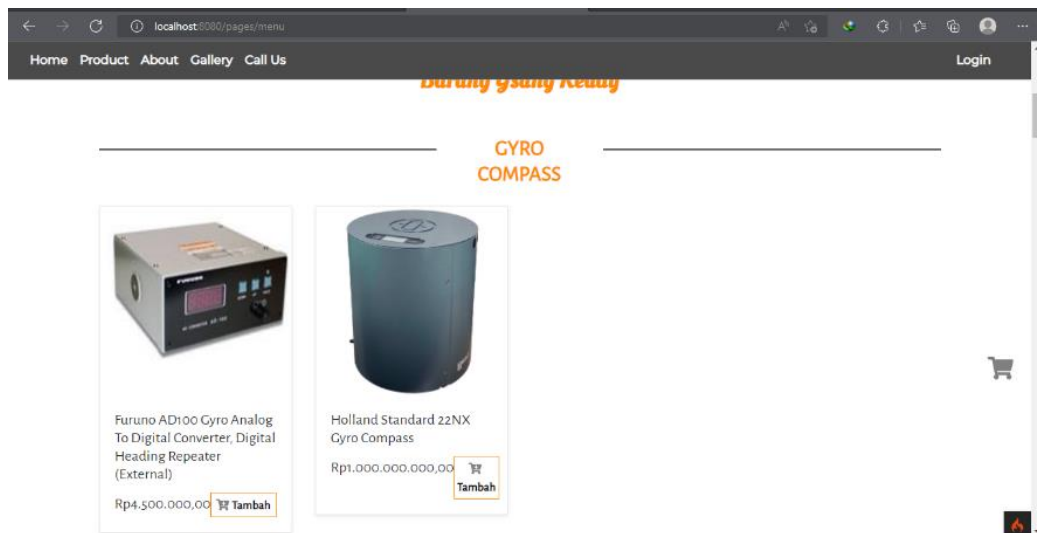
HASIL TAMPILAN WEBSITE

Berikut tampilan website halaman utama website dan proses transaksi penjualan barang seperti ditunjukkan pada Gambar 7.



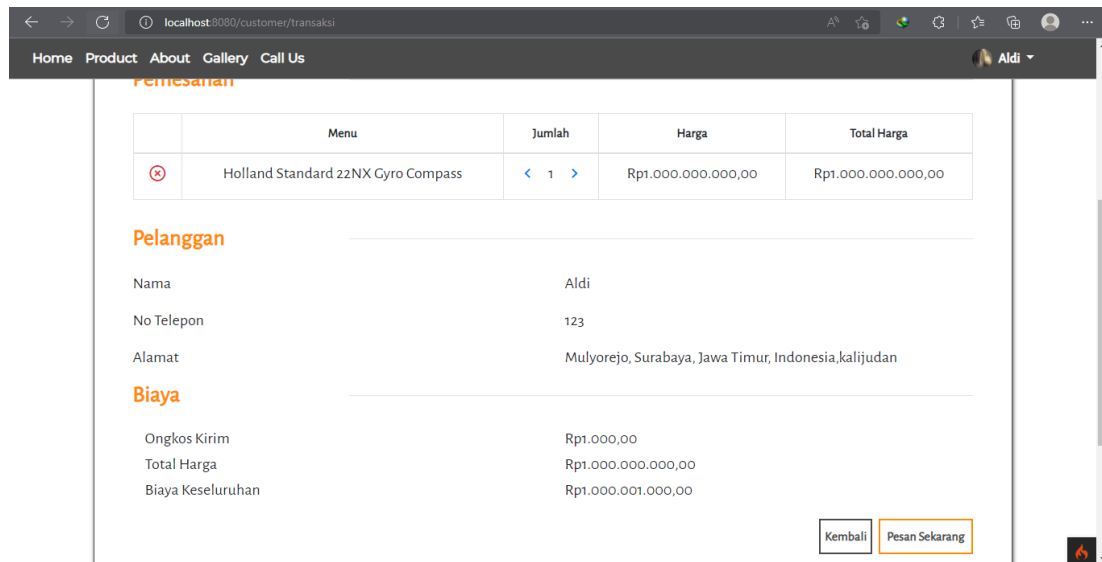
Gambar 7. Tampilan Halaman Utama

Gambar 7 adalah tampilan dari halaman utama website, dihalaman tersebut ada home, product, about, gallery, call us, dan login.



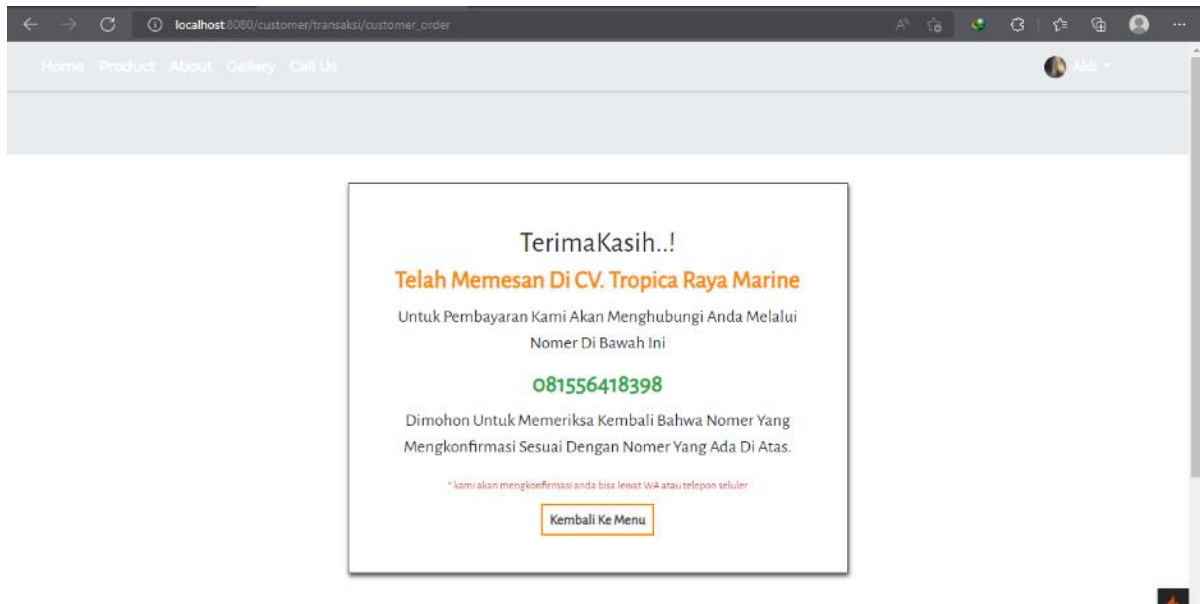
Gambar 8. Tampilan Halaman Produk

Gambar 8 adalah tampilan dari halaman produk yang akan dijualkan, dan harus login terlebih dahulu.



Gambar 9. Tampilan Transaksi Produk

Gambar 9 adalah tampilan ketika membeli produk, yang berisikan nama costumer dan alamat costumer.



Gambar 10. Tampilan Halaman Transaksi Berhasil

Gambar 10 adalah halaman ketika transaksi berhasil dan customer akan mengirim bukti transfer ke admin.

KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian kami dapat disimpulkan yang mana kami menggunakan model prototyping yang bertujuan untuk mengevaluasi sistem manajemen penjualan berbasis web pada CV TROPICA RAYA MARINE. Serta dapat memberikan keuntungan pada pelanggan bisa mendapatkan info produk secara cepat dan akurat. Sistem manajemen penjualan terdapat juga penyimpanan data dan laporan penjualan secara otomatis.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. Muflih, "Pengembangan Prototype Sistem Informasi Penjualan Online (E- commerce) Pada PT . Tigaraksa Satria , Tbk Pada era globalisasi saat Penerapan sudah sangat beragam dan terus global formula . PT . Tiga Raksa Satria Tbk beroperasi secara komersial di daerah ," 2008.
- [2] M. Ahmadar, P. Perwito, and C. Taufik, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA RAHAYU PHOTO COPY DENGAN DATABASE MySQL," *Dharmakarya*, vol. 10, no. 4, p. 284, 2021, doi: 10.24198/dharmakarya.v10i4.35873.
- [3] L. Afuan, "Pemanfaatan Framework Codeigniter dalam Pengembangan Sistem Informasi Pendataan Laporan Kerja Praktek Mahasiswa Program Studi Teknik Informatika Unsoed," *Juita*, vol. I, no. 2, pp. 39–44, 2010, [Online]. Available: <http://jurnalnasional.ump.ac.id/index.php/JUITA/article/view/413>
- [4] I. Iqbal, R. W. Witjaksono, and M. T. Kurniawan, "Perancangan Aplikasi Penjualan Berbasis Web Dengan Metode Prototyping Pada CV Khatulistiwa," *eProceedings Eng.*, vol. 2, no. 1, pp. 1083–1097, 2015.
- [5] W. Winarti, M. Ihsan, and N. Wulandari, "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web pada Toko Campus Mart Unimuda Sorong dengan PHP Dan MySql," *J. PETISI (Pendidikan Teknol. Informasi)*, vol. 1, no. 1, pp. 44–56, 2020, doi: 10.36232/jurnalpetisi.v1i1.390.